



1 COMMENT ÇA ARRIVE

- **Choc direct** à la tête : contact tête/tête, tête/coude, tête/sol.
- **Choc indirect** : coup au corps ou au cou qui transmet une secousse brutale au cerveau.
- **Chute lourde** sur le parquet, souvent après un contact en l'air ou un déséquilibre.

2 POURQUOI C'EST SÉRIEUX

! Continuer à jouer après une commotion **aggrave les symptômes** et allonge la récupération.

! Un nouveau choc avant la fin des symptômes expose au **syndrome du second impact**, rare mais grave, surtout chez les jeunes joueurs.

! Les symptômes peuvent apparaître **de façon différée**, parfois plusieurs heures après le choc.

! En cas de doute, la règle est simple : **on sort le joueur, on n'attend pas.**

3 LE PROTOCOLE EN 5 ÉTAPES — ANNEXE 2 FFBB

ARRÊT DU JEU 1

L'arbitre arrête systématiquement le jeu si le joueur a reçu un impact violent au crâne, ou une chute, et présente une difficulté à se relever ou des troubles de l'équilibre.

SIGNES DE GRAVITÉ 2

Perte de connaissance, vomissements ou convulsions : le joueur sort immédiatement et définitivement du terrain.

SCORE DE MADDOCKS 3

Dans les autres cas, l'arbitre déclenche le protocole : l'entraîneur (et le médecin de club si présent) fait passer les 5 questions au joueur.

TRAÇABILITÉ 4

L'arbitre fait acter le protocole en réserve, en fin de match, sur la feuille de marque : joueur identifié, heure, et heure du retour éventuel sur le terrain.

RAPPORT 5

L'entraîneur signe l'annotation en fin de match. Le 1er arbitre établit un rapport circonstancié et le formulaire dédié.

LES 5 QUESTIONS DU PROTOCOLE DE MADDOCKS

Une seule mauvaise réponse : le joueur sort et il est fortement conseillé qu'il soit évalué.

1

Dans quelle salle sommes-nous ?

2

Dans quel quart-temps ?

3

Attaque ou défense ?

4

Contre quelle équipe au dernier match ?

5

Équipe gagnante au dernier match ?

⚠ **Même en cas d'échec au test (1 réponse fausse)**, la décision finale de faire rejouer ou non le joueur appartient au coach : c'est lui qui, à ce moment-là, engage la responsabilité — l'arbitre acte et transmet, il ne décide pas du retour au jeu.

4 QUI PRÉVENIR, APRÈS LE MATCH



RAPPORT & FORMULAIRE ARBITRE COMMOTION CÉRÉBRALE À TRANSMETTRE À
commotion@lrgeb.fr

C'est l'**arbitre 1 (crew chief)** qui rédige et envoie le rapport. Le « Formulaire Arbitre Commotion Cérébrale » est à remplir à l'issue de la rencontre (identité, licence, symptômes, Maddocks, retour au jeu).

📄 EXEMPLE DE RÉDACTION DU RAPPORT

✓ JOUEUR RÉPOND CORRECTEMENT

« Le joueur X a reçu un choc [moment du match]. Interrogé selon le protocole de Maddocks, il a répondu correctement aux 5 questions. Il n'a présenté aucun signe de gravité. Il est resté / rentré en jeu après accord du staff. »

✗ JOUEUR RÉPOND MAL

« Le joueur X a reçu un choc [moment du match]. Interrogé selon le protocole de Maddocks, il n'a pas répondu correctement à l'ensemble des questions. Le coach a décidé, sous sa responsabilité, de [le faire rentrer / ne pas le faire rentrer] en jeu. »

