



FACILITATEUR DE BASKET

# FETE DU MINI-BASKET REGLEMENT

## Informations pratiques :

Chaque équipe dispute un tournoi sur un unique et même terrain durant toute la journée. En cas d'absence d'une équipe, celle-ci peut être remplacée par l'organisation. A défaut, les rencontres sont annulées. Des rencontres de substitution peuvent être disputées si accord entre les équipes.

L'arbitrage est assuré **par des arbitres en formation, des arbitres fournis par les clubs et des arbitres bénévoles.**

En cas de blessure, une équipe de secouriste est prête à intervenir à tout moment.

Les toilettes sont à votre disposition tout au long de la journée. Veillez à ce que vos jeunes respectent l'endroit qui n'est pas une aire de jeux.

Une restauration sera proposée sur place. Attention, il est strictement **INTERDIT** de faire un barbecue dans l'enceinte du site. Toute infraction constatée entraînera l'exclusion immédiate de la manifestation.

Le Comité **décline toute responsabilité en cas de perte ou de vol**, donc faites attention à vos effets personnels.

La **remise des récompenses** se fera à **partir de 15h** uniquement et **en échange du sac poubelle**. Selon les dotations de nos partenaires, celles-ci peuvent varier d'une catégorie à l'autre.

Cette journée est dédiée à l'environnement. Soyez avec nous **ECO-RESPONSABLE** et **rapportez votre sac poubelle afin d'obtenir vos récompenses.**

## Règlement :

- **Toute équipe** composée au maximum de **8 joueurs**
- Tous les matches se joueront **en 4 contre 4**
- Temps de jeu : une **période de 8 minutes** en chronomètre non arrêté
- Pas de prolongation en cas de match nul
- Pas de temps-morts
- Pas de retour en zone
- Pas de 3 secondes
- Ballon tenu : remise en jeu par alternance, à discrétion de l'arbitre
- Changement de joueur : possible à chaque coup de sifflet de l'arbitre
- **Un panier vaut 2 points**
- Faute sur tir réussi : panier accordé + remise en jeu en ligne médiane
- Faute sur tir manqué : 1 seul lancer-franc valant 2 points
- Gestion autonome de chaque terrain



