



## QCM 1er novembre 2014

NOM : \_\_\_\_\_ Prénom \_\_\_\_\_

1- Un membre d'équipe est autorisé à jouer s'il n'est pas inscrit sur la feuille de marque au début mais s'il se présente avec sa licence avant de rentrer en jeu lors du troisième quart temps.

- VRAI
- FAUX

2- A10 saigne et doit être remplacé. Il peut rester en jeu si :

- A - L'entraîneur demande un temps-mort et que la plaie est recouverte à l'issue de celui-ci
- B - Son équipe à moins de 5 joueurs, même si la plaie saigne encore
- C - La plaie est recouverte en moins de 15 secondes
- D - Il est le capitaine de l'équipe

3- Le capitaine peut-il parler à l'arbitre quand il le veut parce qu'il est capitaine ?

- OUI
- NON

4- Un entraîneur-joueur commet sa 2ème faute antisportive sur le terrain. Il est donc disqualifié. Il peut tout de même continuer à entraîner.

- VRAI
- FAUX

5- En même temps que le signal de fin de temps de jeu du 2ème quart-temps retentit, l'arbitre siffle une faute à A7. C'est la cinquième faute de l'équipe A. Les deux lancers francs seront tirés après la mi-temps, juste avant de reprendre le 3ème quart-temps.

- VRAI
- FAUX

6- Huit joueurs de l'équipe B sont inscrits sur la feuille de marque, mais seulement quatre sont arrivés au moment de débiter la rencontre. L'entraîneur B explique qu'ils auront beaucoup de retard à cause d'une panne.

- A - Si l'entraîneur B accepte de commencer la rencontre avec quatre joueurs, l'arbitre fait l'entre-deux
- B - Le match ne peut pas commencer, il faut 5 joueurs de chaque équipe
- C - Les arbitres attendent que les autres joueurs arrivent.
- D - A l'issue du délai légal, l'arbitre effectue un entre-deux fictif.

7- Le ballon est vivant dans tous les cas suivants:

- lors de l'entre-deux initial, le ballon quitte les mains de l'arbitre
- lors d'un unique LF, le ballon est à la disposition du tireur
- lors d'une remise en jeu en ligne de fond, le ballon est à la disposition du joueur effectuant la REJ

- VRAI
- FAUX

8- A6 effectue une passe à A12 qui est proche de la ligne de touche. Le ballon est dévié par B11, et touche l'arbitre qui a un pied sur la ligne de touche. Le ballon retombe dans le terrain.

- A - Le jeu continue car le ballon n'a pas touché l'extérieur du terrain
- B - L'arbitre doit siffler une situation d'entre-deux
- C - L'arbitre doit siffler violation et donner le ballon à l'équipe A pour une remise en jeu

9- Deux joueurs sont proches de la ligne de touche. Le ballon sort, mais l'arbitre ne sait pas qui a touché le ballon le dernier.

- A - L'arbitre doit siffler le ballon hors jeu
- B - L'arbitre peut consulter son collègue pour lui demander de l'aide
- C - L'arbitre peut consulter les officiels de table de marque pour leur demander de l'aide
- D - L'arbitre siffle entre-deux
- E - La remise en jeu sera pour l'équipe ayant droit au ballon en fonction de la flèche d'alternance

10- Le joueur A15 tire au panier. Le ballon ne touche ni le panneau ni l'anneau. A15 le rattrape avant qu'il ne soit touché par un autre joueur. A15 commet-il une violation ?

- OUI
- NON

11- A10 tire à 3 pts. Le ballon a quitté ses mains et ses deux pieds sont posés au sol lorsque B9 qui a tenté de le contrer retombe sur lui. L'arbitre siffle faute à B9. Le panier est marqué.

- A - Le panier doit être accordé à trois points
- B - La réparation sera 1 lancer franc supplémentaire pour A10
- C - La réparation sera 2 lancers francs pour A10
- D - La réparation sera remise en jeu pour l'équipe A

12- L'équipe B vient de marquer un panier. A7 effectue la remise en jeu ligne de fond.

- A - A7 a cinq secondes pour effectuer la remise en jeu
- B - A7 ne peut pas se déplacer de plus d'un mètre
- C - A7 peut se déplacer tout le long de la ligne de fond
- D - A7 peut faire une passe à A11 qui se situe hors du terrain ligne de fond
- E - A7 peut poser le ballon au sol, dans ce cas, l'arbitre ne compte plus les cinq secondes

13- A5 dribble dans sa zone avant entre la ligne médiane et la ligne à trois points. Une violation "trois secondes" est sifflée à A14. La remise en jeu aura lieu sur la ligne de touche à l'endroit le plus proche de la violation.

- VRAI
- FAUX

14- A9 tire au panier. Le ballon rebondit sur l'anneau et touche ensuite le dessus du panneau. Le ballon retombe dans les mains de A14 qui tire et marque un panier. L'arbitre doit :

- A - Siffler violation
- B - Lever le bras la main ouverte
- C - Refuser le panier
- D - Ne pas siffler
- E - Accorder le panier

15- A5 part en contre attaque et dribble. Entre son premier et son deuxième dribble, il a effectué trois pas. Cette action est légale.

- VRAI
- FAUX

16- A13 reçoit le ballon alors qu'il est en l'air, il retombe sur le pied gauche, saute sur ce même pied et retombe simultanément sur les deux pieds. Le pied de pivot est:

- A - Aucun
- B - Le pied gauche
- C - Le pied droit

17- Pour juger une action de passage en force, si le contact est créé par le porteur du ballon, il y a charge si

- 'A - Le défenseur est en défense active
- 'B - Le défenseur a établi une position initiale légale de défense
- 'C - Le défenseur se déplace vers l'avant
- 'D - Le défenseur se déplace latéralement ou vers l'arrière
- 'E - Le contact a lieu sur le torse

18- Si un joueur fait un effort pour jouer le ballon et un contact excessif non intentionnel se produit, l'arbitre sifflera

- 'A - Une faute personnelle
- 'B - Une faute technique
- 'C - Une faute antisportive
- 'D - Aucune faute

19- L'entraîneur de l'équipe A est disqualifié. Il n'y a pas d'entraîneur adjoint. N'importe quel joueur de l'équipe peut alors endosser le rôle d'entraîneur.

- VRAI
- FAUX

20- B5 est sanctionné d'une faute sur A9 qui tirait à 2 points. Le panier n'est pas marqué. Un temps-mort est ensuite accordé à l'équipe A. Le jeu reprend par une REJ par l'équipe A qui marque un panier à 2 points. Les arbitres se rendent compte de l'erreur.

L'arbitre doit-il négliger l'erreur ?

- 'OUI
- 'NON